

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1 Organizator

1. Turniej organizuje Stowarzyszenie Legionowskiej Ligi Szóstek Piłkarskich, zwane dalej SLLSP.
2. Organizacji zapisów, ustalenia opłat za udział, podziału drużyn na ligi, ustalania terminarza, wymierzania kar itp. dokonuje Zarząd Stowarzyszenia.

§ 2 Cele

Celem SLLSP jest popularyzacja, rozwijanie i propagowanie amatorskiej piłki nożnej oraz idei Fair Play.

§ 3 Kontakt

1. Oficjalnym źródłem informacji o rozgrywkach i decyzjach Zarządu jest tablica ogłoszeń. Ponadto informacje podawane są na stronie internetowej SLLSP: <http://www.sll6p.prv.pl/>, Forum SLLSP: <http://www.forum.sll6p.prv.pl/>, a także poprzez emaile i smsy na adresy i numery kontaktowe podane w kartach zgłoszeniowych drużyn.
2. Oficjalny adres email to sllsp@wp.pl

II. ZGŁOSZENIE DO ROZGRYWEK

§ 4 Zasady przystąpienia drużyny

1. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry.
2. Warunkiem zgłoszenia drużyny do rozgrywek SLLSP jest złożenie wypełnionej karty drużyny i przekazania jej Zarządowi. Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać:
 - nazwę drużyny
 - imiona, nazwiska, adresy zamieszkania, numery PESEL minimum 8 zawodników
 - imię i nazwisko kapitana drużyny wraz z kontaktem telefonicznym /adresem email
3. Każdy z kapitanów jest zobowiązany zapoznać z regulaminem zawodników występujących w jego drużynie. Fakt zapoznania potwierdza kapitan swoim podpisem na karcie drużyny.

§ 5 Opłaty

1. Drużyna zgłasza się do rozgrywek poprzez wpłacenie wpisowego w terminie wyznaczonym przez Zarząd. Opłata za udział wynosi:
 - I liga - 250 zł.+ opłata za sędziowanie
 - II liga - 200 zł+ opłata za sędziowanie
 - III i niższe ligi - 150 zł. + opłata za sędziowanie
2. Opłata za sędziowanie wynosi 5 zł od drużyny za mecz.
3. W przypadku wycofania się lub wykluczenia drużyny, składki członkowskie oraz inne opłaty nie zostają zwrócone.

§ 6 Uczestnictwo

1. W meczach SLLSP mogą brać udział tylko i wyłącznie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni do rozgrywek zgodnie z regulaminem rozgrywek SLLSP.
2. Liczba zawodników zrzeszonych w klubach jest nieograniczona.
3. Zawodnik może grać tylko w drużynie, na listę której został wpisany w momencie zgłaszania drużyny do rozgrywek.
4. Nowi zawodnicy mogą być zgłaszani w trakcie rozgrywek, jednak nie później niż na 5 kolejek przed końcem rundy. Dopisanie nowego zawodnika do listy jest możliwe tylko wówczas, gdy nie grał on i nie był wpisany na listę innej drużyny. Zawodnik może grać dopiero po kolejce absencji od momentu dopisania.
5. Zmiana zespołu, w którym występuje zawodnik może nastąpić tylko w przerwie rozgrywek (okres zimowy)
6. W przypadku rozwiązania lub wycofania się z rozgrywek drużyny, zawodnik który w niej występował może dołączyć do innej drużyny. Wymagana jest jednak jego absencja podczas dwóch kolejek od momentu zgłoszenia organizatorowi pisemnej chęci zmiany drużyny.
7. Udział w meczu nieuprawnionego do gry zawodnika skutkuje automatycznie przyznaniem walkovera dla drużyny przeciwnej.
8. W przypadku gry zawodnika w innej drużynie, niż wskazuje deklaracja, Zarząd nakłada dodatkowo karę odsunięcia zawodnika od 3 spotkań swojej drużyny.

III. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

§ 7 Terminarz

1. Rozgrywki odbywają się systemem jesień-wiosna.
2. Mecze w ramach turnieju odbywają się w soboty i niedziele. W pozostałe dni tygodnia mecz może zostać rozegrany tylko w przypadku zgody kapitanów obu drużyn oraz członka Zarządu.
3. Dokładne terminy meczy wraz z drużynami odpowiedzialnymi za obsługę boisk określa Zarząd najpóźniej do środy poprzedzającej kolejkę.
4. Kolejka może być odwołana np. z powodów atmosferycznych decyzją co najmniej 3 członków Zarządu.
5. Drużyna ma prawo raz w sezonie odwołać spotkanie bez zgody drużyny przeciwnej. W takim wypadku niezbędne jest powiadomienie członka Zarządu przynajmniej 2 dni przed planowanym meczem.
6. Raz w sezonie drużyna może za zgodą drużyny przeciwnej przełożyć mecz. W takim wypadku niezbędne jest powiadomienie członka Zarządu przynajmniej 2 dni przed planowanym meczem. Przełożony mecz zainteresowane drużyny muszą rozegrać w tygodniu, lub w następnej kolejce, niezależnie od meczów wynikających z terminarza.

7. Mecze dwóch ostatnich kolejek sezonu (zgodnie z terminarzem rozgrywek) nie mogą być przełożone.

§ 8 Skład ligi

1. Pierwsza i druga liga liczą maksymalnie po 12 drużyn. Trzecia liga składa się z pozostałych drużyn
2. Wycofanie się lub dyskwalifikacja drużyny w trakcie rozgrywek oznacza, że w następnym sezonie ma prawo ubiegać się ona o prawo gry w najniższej klasie rozgrywek, z zastrzeżeniem § 22 pkt 3 i § 25 pkt 9.

§ 9 Spadki i awanse

1. Dwa najlepsze zespoły w II i III lidze uzyskują awans do ligi wyższej, natomiast 11 i 12 drużyna z I i II ligi zostaje relegowana do niższej ligi.
2. Po zakończeniu sezonu 10 drużyna z I ligi rozegra mecz barażowy z 3 drużyną II ligi oraz 9 i 10 drużyna II ligi rozegra mecz barażowy z odpowiednio 4 i 3 drużyną z III ligi.
Awans zapewniają sobie zwycięzcy meczy barażowych – przegrani zostają relegowani do niższych lig.
3. W sytuacji, gdy liga będzie liczyła od początku rozgrywek mniej niż 12 zespołów Zarząd może ustalić inną ilość drużyn, które opuszcza po sezonie dana liga. Decyzję w tej kwestii Zarząd podejmuje najpóźniej do 3 kolejki rundy jesiennej.
4. W przypadku gdy drużyna grająca w poprzednim sezonie w pierwszej lub drugiej lidze nie zgłasza się do rozgrywek lub nie zapłaci w terminie wpisowego, w jej miejsce wchodzi drużyna, która w poprzednich rozgrywkach zajęła najwyższe nie premiowane awansem miejsce odpowiednio w drugiej lub trzeciej lidze.

§ 10 Klasyfikacja

1. O miejscu drużyny w tabeli końcowej decydują w kolejności:
 - liczba zdobytych punktów
 - bezpośrednie wyniki meczów lub tabela sporządzona dla drużyn o takiej samej ilości punktów
 - różnica między bramkami strzelonymi a straconymi
 - liczba strzelonych bramek
 - dodatkowe spotkanie w przypadku miejsca medalowego lub zagrożonego spadkiem
2. Drużyna, która została wykluczona, lub zrezygnowała z udziału w rozgrywkach, ale rozegrała więcej niż 50% meczy, sklasyfikowana zostaje na ostatnim miejscu.
3. Wszystkie wyniki drużyny wykluczonej z rozgrywek zostają anulowane, jeśli rozegra ona mniej niż 50% meczy. Jeżeli rozegra ich więcej - wyniki zostaną utrzymane, zaś w meczach nierozegranych - zostaną przyznane walkowery dla drużyn przeciwnych.

§ 11 Punktacja

1. Wprowadza się następującą punktację: 3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis, 0 punktów za przegraną, oraz -1 pkt za walkower.
2. Walkower - to brak wymaganej regulaminem ilości (czterech) zawodników do rozpoczęcia spotkania po upływie 10 minut od ustalonej daty i godziny meczu.
3. Walkower oznacza przyznanie wyniku 0:5.
4. Walkower techniczny - przyznaje się wtedy, gdy w trakcie meczu w drużynie przeciwnej w skutek kontuzji, kar lub innych zdarzeń na boisku będzie przebywać mniej niż czterech graczy.
5. Walkower techniczny oznacza przyznanie wyniku 0:5, chyba, że wynik meczu w momencie przerwania spotkania był bardziej korzystny dla drużyny wygrywającej. W tym wypadku zostaje zachowany wynik z chwili przerwania spotkania. Walkower techniczny nie wiąże się z odjęciem punktu.

§ 12 Nagrody

Za zajęcie czołowych lokat w poszczególnych ligach organizator przyznaje wyłącznie nagrody rzeczowe.

IV. PRZEPISY W GRZE

§ 13 Przepisy w grze

1. W grze obowiązują przepisy PZPN z poprawkami zamieszczonymi w niniejszym regulaminie. W szczególności nie obowiązuje przepis o spalonym.
2. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie.
3. Wykonujący rzut wolny decyduje o tym, czy gra będzie wznowiona na gwizdek sędziego.
4. W trakcie wykonywania rzutu wolnego mur drużyny przeciwnej musi być oddalony o 5 metrów od piłki.
5. Rzut karny wykonuje się z odległości 6 metrów.

§ 14 Czas

Mecz trwa 2x25 min z przerwą 5 minutową.

§ 15 Warunki odbycia spotkania

1. Drużyna rozpoczyna mecz w 6 osobowym składzie z wyróżnionym bramkarzem z zastrzeżeniem § 11 pkt 2 i 4.
2. Drużyna może rozpocząć mecz w minimalnej ilości 4 zawodników. W przypadku mniejszej ilości graczy sędzia ma obowiązek przyznać walkower drużynie przeciwnej.
3. Oczekiwanie na drużynę przeciwną trwa 10 minut od ustalonej godziny spotkania.
4. W przypadku nieobecności jednej drużyny, druga zdobywa 3 pkt. tylko w przypadku stawienia się 4 lub więcej jej zawodników.
5. W przypadku niestawienia się obu drużyn, obie zostają ukarane walkowerem. Wtedy za dany mecz żadna z drużyn nie zdobywa punktów.
6. W celu ewentualnego sprawdzenia tożsamości każdy zawodnik powinien posiadać przy sobie dowód osobisty lub inny dokument poświadczający tożsamość.

§ 16 Zmiany w trakcie meczu

1. Ilość zmian dokonywanych podczas meczu jest nieograniczona. Zmiany mogą być dokonywane jedynie w strefie środkowej boiska, chyba że sędzia zadecyduje inaczej. Nowy zawodnik może pojawić się na boisku dopiero w momencie, gdy dotychczas grający je opuści.
2. W przypadku źle przeprowadzonej zmiany, sędzia może ukarać zawodnika karą wykluczenia na 2 minuty.

§ 17 Ograniczenia

1. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
2. W turnieju obowiązuje zakaz gry w butach z wkręcanymi kołkami. Sędzia spotkania nie ma obowiązku sprawdzać obuwia przed rozpoczęciem spotkania. Kapitan może w każdej chwili zwrócić się do sędziego z wnioskiem o sprawdzenie obuwia graczy z drużyny przeciwnej.
3. Drużyna, w której występuje zawodnik grający w niedozwolonym obuwiu zostaje ukarana walkowerem. Zawodnik zostaje ukarany odsunięciem od trzech spotkań.

V. KARY

§ 18 Zasady udzielania kar

1. Interpretacja kary za faule i nie sportowe zachowanie zawodników w trakcie spotkania zależy będzie od prowadzącego spotkanie sędziego, od jego decyzji nie ma odwołań.
2. Kara obowiązuje przez cały okres jej trwania (zdobycie bramki przez którąkolwiek z drużyn nie przerywa kary).
3. Obowiązują kary: wykluczenia na: 2 min, 5 min, oraz kara meczu - po upływie 5 minut na miejsce ukaranego zawodnika może wejść nowy zawodnik.
4. Tylko sędzia prowadzący mecz może zezwolić na wejście zawodnika po upływie czasu kary. Wejście na boisko bez zgody sędziego, skutkuje ponownym przyznaniem kary.
5. W przypadku ukarania karą 2 lub 5 minut bramkarza, karę może odbyć jeden z zawodników.

§ 19 Wymiary kar

1. Kara 2 minuty
 - opóźnienie wznowienia gry
 - wchodzenie bez zgody sędziego na boisko
 - źle dokonana zmiana zawodników
 - okazywanie niezadowolenia z decyzji sędziego, kłótnie z arbitrem
 - użycie obraźliwego, wulgarnego języka w stosunku do przeciwnika/sędziego/kibiców
 - faule i inne przewinienia nie kwalifikujące się na karę 5 minut lub karę meczu
2. Kara 5 minut
 - nie sportowe zachowanie
 - faul /zagranie ręką uniemożliwiające zdobycie bramki przez drużynę przeciwną bramki lub pozbawienie realnej szansy jej zdobycia
 - rażący brutalny faul
3. Kara meczu
 - bardzo agresywne zachowanie zawodnika
 - uderzenie/plucie na przeciwnika lub kibica

§ 20 Przerwanie spotkania

W przypadku czynnego znieważenia sędziego (uderzenie, oplucie itp.), sędzia natychmiast kończy mecz. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.

§ 21 Zawieszenie zawodnika

1. Zawodnik jest zobowiązany do godnego zachowania przez cały czas przebywania na stadionie, także wtedy gdy nie uczestniczy czynnie w zawodach. Za nie sportowe zachowanie (bójki, ublizanie) wobec sędziego, zawodników innych drużyn, kibiców innych drużyn (zwłaszcza kobiet i dzieci), Zarząd może nałożyć na zawodnika karę odsunięcia od 3 do 5 spotkań.
2. Zarząd w zależności od szczególnych okoliczności może zastosować karę całkowitej dyskwalifikacji zawodnika.
3. Zarząd nakłada karę odsunięcia zawodnika od 3 spotkań, w przypadku:
 - gry zawodnika w innej drużynie, niż wskazuje deklaracja
 - gry zawodnika w niedozwolonym obuwiu

§ 22 Wykluczenie drużyny

1. Trzy walkowery oddane w sezonie są równoznaczne z wykluczeniem drużyny z rozgrywek.
2. Drużyna może być wykluczona wskutek rażącego niestosowania się do regulaminu (zwłaszcza § 23, 24 i 25).
3. Zarząd w zależności od szczególnych okoliczności może zastosować karę całkowitej dyskwalifikacji drużyny. Zawodnicy występujący w drużynie zostają wykluczeni z rozgrywek do końca bieżącej rundy (nie mniej niż 5 spotkań). Ponadto w następnej edycji rozgrywek w jednej drużynie nie może występować więcej niż 4 zawodników grających w wykluczonym zespole.

§ 23 Osoby towarzyszące

Wszystkie zespoły, są odpowiedzialne za osoby im towarzyszące. W przypadku rażącego zachowania się osób towarzyszących, Zarząd może zweryfikować wynik meczu, ukarać drużynę odjęciem punktów a nawet wykluczyć ją z rozgrywek SLLSP.

§24 Odpowiedzialność za szkody

Za spowodowanie szkód materialnych na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze drużyna odpowiada materialnie do wysokości powstałej szkody w/g wskazania administratora obiektu. Dodatkowo na zespół Zarząd może nałożyć karę odjęcia 6 punktów, a nawet wykluczyć drużynę z rozgrywek SLLSP.

VI. SĘDZIOWANIE I OBSŁUGA BOISK

§ 25 Obowiązki drużyn

1. Każda z drużyn zgłoszonych do rozgrywek jest zobowiązana raz w rundzie (jeden dzień) przygotować boiska, a drużyny z I i II ligi dodatkowo mają obowiązek zabezpieczyć obsadę sędziowską spotkań rozgrywanych danego dnia.
2. Co najmniej 2 zawodników z drużyny lub drużyn wyznaczonej/wyznaczonych danego dnia do obsługi, ma obowiązek stawienia się najpóźniej 30 minut przed rozpoczęciem pierwszych meczy.
3. W przypadku problemów z zapewnieniem obsługi w wyznaczonym dniu, zainteresowana drużyna musi powiadomić Zarząd z co najmniej 3 dniowym wyprzedzeniem.
4. Do zadań obsługujących boiska należą:
 - wyznaczenie linii ograniczających boiska oraz pola karne
 - rozwieszenie siatek
 - przygotowanie protokołów meczowych
 - przygotowanie piłek oraz kontrastów
5. Po zakończeniu ostatniego meczu, obsługujący mają obowiązek:
 - zdjęcia siatek
 - zdania siatek, piłek, kontrastów oraz pozostałego pobranego sprzętu
 - sprzątnięcia terenu wokół boisk z pozostałych śmieci (reklamówek, puszek, butelek itp.)
6. W przypadku zagubienia sprzętu, osoby odpowiedzialne za sprzęt mają obowiązek odkupienia brakujących rzeczy.
7. Obecny w trakcie rozgrywek członek Zarządu może zwolnić część lub wszystkie osoby z obowiązku obsługi boisk/sędziowania, przejmując jednocześnie te obowiązki na siebie.
8. Drużyna która nie wywiąże się z powyższych obowiązków zostaje automatycznie ukarana odjęciem 6 punktów i zobowiązana do ponownego stawienia się do sędziowania oraz przygotowania boisk w następnym tygodniu.
9. Dwukrotne uchylenie się od powyższych obowiązków skutkuje wykluczeniem z rozgrywek. Zawodnicy występujący w drużynie zostają wykluczeni z rozgrywek do końca bieżącej rundy (nie mniej niż 5 spotkań). Ponadto w następnej edycji rozgrywek w jednej drużynie nie może występować więcej niż 4 zawodników grających w wykluczonym zespole.

§ 26 Obowiązki sędziego

1. Sędzia zobowiązany jest do prawidłowego wypełnienia i podpisania protokołu meczowego oraz do odnotowania nieprawidłowości i sytuacji, w których drużyny naruszają regulamin SLLSP. Zgodność danych w protokole ze stanem faktycznym potwierdzają kapitanowie drużyn, składając podpis na protokole.
2. Sędzia meczu obowiązany jest sprawdzić dowody tożsamości na żądanie kapitana którejkolwiek z grających drużyn - sprawdzenie takie może być dokonane zarówno przed, w przerwie jak i bezpośrednio po zakończeniu spotkania.

VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 27 Odpowiedzialność Organizatora

1. Turniej odbywa się na zasadach dobrowolności – SLLSP nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i ewentualnych, wynikłych z tego kontuzji, wypadków i urazów. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach SLLSP w własnym zakresie powinni poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia.
2. SLLSP nie ponosi odpowiedzialności prawnej za kontuzje, wypadki i urazy oraz koszty leczenia wynikłe z tytułu udziału w rozgrywkach.
3. Każdy zawodnik odpowiedzialny jest za własne ubezpieczenie NW, OC i gra na własną odpowiedzialność.
4. SLLSP nie ponosi odpowiedzialności prawnej za szkody powstałe w wyniku utraty mienia w trakcie trwania rozgrywek.

§ 28 Kwestie sporne

1. W kwestiach nieuregulowanych regulaminem obowiązują przepisy PZPN.
2. Zarząd w sytuacjach nietypowych bądź spornych zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia oraz powyższego regulaminu.
3. Zażalenia należy składać pisemnie na ręce przedstawiciela Zarządu w terminie 1 tygodnia od daty rozegrania spotkania. Wszelkie sprawy rozpatruje Zarząd na spotkaniu, w którym udział mogą wziąć zainteresowane strony. Zarząd decyzje podejmuje zwykłą większością głosów, wymagana jest obecność przynajmniej połowy składu Zarządu.